

controls

	Menu controls	Game controls
L button	Change tabs	—
R button	Change tabs	Rotate camera faster
directional buttons	Move cursor	Rotate camera
analog stick	—	Rotate camera
○ button	Cancel	—
× button	Confirm	Fast walk
△ button	Copy level in portfolio	Think
□ button	Delete level in portfolio	Snap
START button	—	Pause
SELECT button	Display help/time	Display help/time

Commandes

	Commandes Menu	Commandes Jeu
Touche L :	Changer d'onglet	-
Touche R :	Changer d'onglet	Accélérer déplacement caméra
Touches directionnelles :	Déplacer le curseur	Déplacer la caméra
pad analogique :	-	Déplacer la caméra
Touche ○ :	Annuler	-
Touche × :	Confirmer	Déplacer la caméra
Touche △ :	Copier vers portfolio	Pause réflexion
Touche □ :	Supprimer le niveau dans le portfolio	Optique
Touche START (mise en marche) :	-	Pause
Touche SELECT (sélection) :	Afficher aide/temps	Afficher aide/temps

Comandi

	Comandi menu	Comandi partita
Tasto L:	Cambia scheda	-
Tasto R:	Cambia scheda	Movimento telecamera avanti veloce
Tasti direzionali:	Muovi il cursore	Ruota telecamera
Pad analogico:	-	Ruota telecamera
Tasto O:	Annulla	-
Tasto X:	Conferma	Modello avanti veloce
Tasto Δ:	Copia livello in portfolio	Fermati a pensare
Tasto □:	Elimina livello in portfolio	Allinea
Tasto START:	-	Pausa
Tasto SELECT:	Visualizza guida / tempo	Visualizza guida / tempo

Steuerung

	Menüsteuerung	Spielsteuerung
L -Taste:	Karte ändern	-
R -Taste:	Karte ändern	Schnelllauf Kamerabewegung
Richtungstasten:	Cursor bewegen	Kamera bewegen
Analog-Pad:	-	Kamera bewegen
○-Taste:	Abbrechen	-
×-Taste:	Bestätigen	Schnelllauf Figur
△-Taste:	Level in die Mappe kopieren	Anhalten und überlegen
□-Taste:	Level aus der Mappe löschen	Einklinken
START-Taste:	-	Pause
SELECT-Taste:	Hilfe/Zeit anzeigen	Hilfe/Zeit anzeigen

Controles

Controles en el menú

Controles en el juego

Botón L:	Cambiar pestaña	-
Botón R:	Cambiar pestaña	Movimiento rápido hacia delante de la cámara
Botones de dirección:	Mover el cursor	Rotar cámara
pad analógico:	-	Rotar cámara
Botón O:	Cancelar	-
Botón X:	Confirmar	Avanzar rápidamente al personaje
Botón Δ:	Copiar el nivel al portafolio	Parar y pensar
Botón □:	Borrar nivel en tus creaciones	Encajar
Botón START:	-	Pausa
Botón SELECT:	Mostrar ayuda/tiempo	Mostrar ayuda/tiempo

Comandos

	Comandos Menu	Comandos de Jogo
botão L:	Mudar tab	-
botão R:	Mudar tab	Avançar rapidamente movimento da câmara
Botões de Direcções:	Mover Cursor	Rodar câmara
painel analógico:	-	Rodar câmara
botão ○ :	Cancelar	-
botão ×:	Confirmar	Avançar rapidamente o elenco
botão △:	Copiar nível para portfólio	Parar e pensar
botão □:	Apagar nível em portfólio	Instantâneo
botão START:	-	Pausa
botão SELECT:	Ver ajuda/tempo	Ver ajuda/tempo

Besturing

	Menu	In het spel
L-toets:	Andere tab	-
R-toets:	Andere tab	Camerabeweging versnellen
Richtingstoets:	Cursor verplaatsen	Camera draaien
analoge joystick:	-	Camera draaien
○-toets:	Annuleren	-
×-toets:	Bevestigen	Personages sneller laten bewegen
△-toets:	Kopiëren naar portfolio	Stilstaan en nadenken
□-toets:	Level wissen in portfolio	Linken
START-toets:	-	Pauzeren
SELECT-toets:	Hulp/tijd tonen	Hulp/tijd tonen

Управление

	Меню	В игре
Кнопка L:	Смена вкладки	-
Кнопка R:	Смена вкладки	Быстрое движение камеры
Клавиши направления:	Курсор	Поворот камеры
мини-джойстик:	-	Поворот камеры
Кнопка O :	Отмена	-
Кнопка X :	Подтверждение	Быстрый шаг
Кнопка Δ :	Копировать в Конструктор	Остановиться и подумать
Кнопка □ :	Удалить уровень в портфолио	Привязка
Кнопка START:	-	Пауза
Кнопка SELECT:	Показать помощьУвремя	Показать помощьУвремя